

Wappler Events presents

# 2. Vienna Tabletop Championship Age of Sigmar



*mm*

**marcus miniatures**

painting | 3d print | shop

**26 & 27.10.2024**

**Kulturgarage Seestadt**

**Am-Ostrow-Park 18 - 1220 Vienna**

## Tournament Pack V1.0



**Willkommen zur 2. Vienna Tabletop Championship - Age of Sigmar. Die Wiener Würfel Wappler organisieren für euch das Event. Besuche uns auch unter: <https://www.wuerfelwappler.at>**

Auf den nächsten Seiten werden der Ablauf und alle notwendigen Infos für das Event dargelegt. Bei Fragen könnt ihr uns gerne im [Discord](#) oder per Mail an [wuerfelwappler@gmail.com](mailto:wuerfelwappler@gmail.com) schreiben.

## 1.0 Hard Facts

### Spielsystem Warhammer Age of Sigmar

#### Wichtige Zeiten und Informationen

Anmeldung:	Voranmeldung über T3, Check in mit Erhalt der Zahlung
Verwendete Regeln:	Alle bis zum 18.10.2024 um 24 Uhr erschienen GW Werke
Listenabgabe:	Bis Samstag, 19.10.2024 um 24 Uhr
Turnierdauer:	Samstag und Sonntag, 26.10 - 27.10.2024
Event Ort:	Kulturgarage Seestadt: Am-Ostrom-Park 18 1220 Wien
Kosten fürs Turnier:	75€

#### Mitzubringen sind

Armee: Eine 2.000 Punkte Age of Sigmar Armee

Spielutensilien: Jede/r Spieler\*in hat neben der Armee mitzubringen:

- Maßband
- Würfel
- Alle für die Armee relevanten Regeln
- Zumindest eine Armeeliste
- Wenn vorhanden: Objektive Marker

Wenn die Regeln per Handy/Tablet mitgebracht werden, ist dafür Sorge zu tragen, dass die geräte genügend Strom für das Event haben

#### Kostenaufstellung

Die Kosten für das Turnier sind 75€ und sind im Vorfeld über die Webseite von Marcus Miniatures zu kaufen: <https://www.marcusminiatureshop.com/vienna-tabletop-championships/>



## 2.0 Armeekomposition und Listenabgabe

### 2.1 Armeekomposition

Du wirst für das Event eine 2.000 Punkte Armee nach dem General's Handbook 2024-25 brauchen. Für das Erstellen deiner Armee sind alle offiziellen Publikationen von Games Workshop erlaubt, die bis zum 18.10.2024 eigenständig erschienen sind (Ausgenommen sind Werke, die zu Warhammer Legends zählen).

Ausgefallene Umbauten und einzelne Modelle von Fremdherstellern/3D gedruckte Modelle sind prinzipiell gestattet, sofern deren Größe vergleichbar mit jener des Originalmodelles ist, die Base-Size korrekt ist und die Modelle klar erkannt werden können. Es dürfen durch Umbauten oder der Verwendung von anderen Modellen keine Vorteile für deren Verwendung im Spiel entstehen (z.B.: die Größe verändert werden, um Sicht zu blockieren).

Die Verwendung solcher Modelle ist auf jeden Fall im Vorfeld anzukündigen und mit dem TO abzuklären. Hierfür am besten eine Mail an [wuerfelwappler@gmail.com](mailto:wuerfelwappler@gmail.com) oder per Discord (@karazor / @jaumsio).

Es gibt bei diesem Turnier keine Bemalspflicht. Es wird auf diesem Turnier eine Best-Painted Wertung geben, hierzu werden von der Orga Armeen nominiert. Die Wahl findet in der Mittagspause des zweiten Tages statt.

### 2.2 Listenabgabe

Um deine Anmeldung für das Turnier zu finalisieren, musst du eine gültige Liste einreichen. Armeelisten müssen als Text aus der Warhammer AOS App oder dem [Listbot](#) per Mail an [wuerfelwappler@gmail.com](mailto:wuerfelwappler@gmail.com) abgegeben werden.

Es werden nur Text-Listen angenommen die aus der App oder aus dem Listbot stammen!

**Auf jedem Fall in der Armeeliste anzuführen sind:**

- Regimente und die darin enthaltenen Einheiten, Auxiliary Units usw.
- General
- Sämtliche gewählte Einheitenverbesserungen (auch z.B.: Reinforcements)
- Die gewählten Lores
- Battle Formation
- Artefakte und Heroic Traits
- Faction Terrain falls verwendet
- Gesamtpunkte der Armee und die Punkte je Einheit.

Sollte im [Listbot](#) oder der AOS App eine Auswahl nicht möglich sein, ist diese manuell im Text anzugeben

Listen sind bis spätestens Samstag, 19.10.2024 um 24 Uhr abzugeben.

Nach Prüfung und eventueller Korrektur aller abgegebener Listen werden diese an alle Teilnehmer\*innen versandt und auf [Best Coast Pairing](#) (BCP) hochgeladen.



## 3.0 Turnierablauf und Turnierformat

### 3.1 Turnierablauf

Es werden fünf Runden zu je 3 Stunden gespielt. Dabei haben wir folgenden Ablauf festgelegt:

Timetable	
Samstag	Sonntag
08:30 - 09:00 Anmeldung	09:00 - 09:15 Einlass
09:00 - 09:15 Begrüßung	<b>09:15 - 12:15 Spiel 4: Battle For The Pass</b>
<b>09:15 - 12:15 Spiel 1: The Better Part of Valour</b>	12:15 - 13:15 Mittagspause - Best Painted
12:15 - 13:15 Mittagspause	<b>13:15 - 16:15 Spiel 5: Limited Resources</b>
<b>13:15 - 16:15 Spiel 2: The Vice</b>	16:15 - 16:45 Pause
16:15 - 16:30 Pause	16:45 Siegerehrung
<b>16:30 - 19:30 Spiel 3: Close To The Chest</b>	

Age of Sigmar ist ein komplexes Spiel und ab und zu kann es dazu kommen, dass man im Spiel die Zeit vergisst. Da wir jedoch nur begrenzt Zeit haben und das Event vor allem am zweiten Tag pünktlich beenden wollen, müssen wir auf die Zeit achten. Auch wollen wir nicht, dass ein/e Spieler\*in zu viel der Zeit für sich beansprucht und so sein/e Mitspieler\*in in Zeitnot kommt. Das Ziel eines jeden Spiel ist es, dieses in den dafür vorgesehenen drei Stunden ausgespielt zu haben. Daher verwenden wir folgenden Richtwerte, die euch zeigen sollen, wie weit in der Runde ihr bei in etwa welchem Zeitpunkt sein solltet:

Rundenorientierung	
verbleibende Zeit	Zeit Stand des Spiels
03:00	Start der Runde
02:50	Pre Game abgeschlossen
02:30	Aufstellung abgeschlossen. Beginn Runde 1
01:50	Erste Schlachtrunde abgeschlosse. Beginn Runde 2
01:10	Zweite Schlachtrunde abgeschlossen. Beginn Runde 3
00:40	Dritte Schlachtrunde abgeschlossen. Beginn Runde 4
00:20	Vierte Schlachtrunde abgeschlossen. Beginn Runde 5
00:10	Beginnt keine neue Schlachtrunde. ohne Judge Erlaubnis

Diese Zeitpunkte werden ausgerufen und der Judge wird aktiv auf dein Spiel zukommen, wenn grobe Abweichungen zu den Richtwerten vorliegen. Sollte seitens einer/s Spieler\*in auf Zeit gespielt werden wird diese/r ermahnt und es kann die Verwendung einer Schachuhr für das verbleibende Spiel geordert werden. In der fünften Turnierrunde, dem Finale, muss an den obersten drei Tischen mit Schachuhr gespielt werden! . Generell wird die Verwendung einer Schachuhr empfohlen.



## 3.2 Turnierformat

Das Turnier wird über Best Coast Pairing (BCP) abgehalten. BCP ist ein etabliertes Turnier-Steuerungstool, das für viele Tabletop-Events verwendet wird. Dieses Event ist bereits auf BCP angelegt, und es wird empfohlen, sich [über BCP ebenfalls anzumelden](#).

Anmelden kann man sich entweder über den Browser oder per App aus dem Play- bzw. App-Store. Die App findet ihr als BCP-Player. Diese ist kostenlos und für sowohl iOS als auch Android verfügbar. Die Verwendung der App ist für dieses Turnier nicht verpflichtend, nicht angemeldete Spieler\*innen werden vom TO per Hand hinzugefügt. Jedoch bringt die App einige Vorteile mit sich. (wie z.B. eine Rundenzeitanzeige oder Einsicht in die Listen aller angemeldeten Spieler\*innen)

### Turnierwertung & Pairing:

Die Primärwertung der Spiele staffelt sich nach Sieg, Unentschieden und Niederlage. Die Sekundärwertung sind die erreichten Battle Points aus der Differenzmatrix.

Die Paarungen der ersten Runde ist rein zufällig, wobei BCP versucht, Paarungen von Spieler\*innen aus demselben Club/Team in der ersten Runde zu vermeiden. Ab der zweiten Runde wird nach Standings gepaart.

Die jeweiligen Punkte der Runde sind auf den Scoring Sheets festzuhalten. Diese werden von der Turnier-Orga jede Runde zur Verfügung gestellt und sollen am Ende der Runde abgegeben werden. Die Turnier-Orga wertet dann die erzielten Punkte aus. Zuerst wird bestimmt Sieg, Unentschieden und Niederlage – anschließend werden die erreichten Battlepoints nach folgender Matrix bestimmt:

Punktedifferenz	Gewinner	Verlierer
0	10	10
1 - 4	11	9
5 - 8	12	8
9 - 12	13	7
13 - 16	14	6
17 - 20	15	5
21 - 24	16	4
25 - 28	17	3
29 - 32	18	2
33 - 36	19	1
37+	20	0

### Gespielt werden fünf Runden mit folgenden Battleplans:

- Runde 1: The Better Part of Valour
- Runde 2: The Vice
- Runde 3: Close To The Chest
- Runde 4: Battle For The Pass
- Runde 5: Limited Resources



### 3.3 Geländekarten

Wir verwenden auf dem Turnier die Geländekarten vom Generals Handbook 24-25. Diese findest du entweder im Generals Handbook 24 - 24 oder beiliegend am Tisch vor Ort.

Als kurze Erklärung: Nachdem das Gelände von den Spieler\*innen korrekt aufgestellt wurde würfeln beide Spieler\*innen einen Würfel. Der/Die Gewinner\*in des Wurfes entscheidet ob er/sie Angreifer\*in oder Verteidiger\*in ist. Anschließend sucht sich der/die Verteidiger\*in eine der zwei Seiten als Territorium aus und beginnt mit der Aufstellung. Wird mit Schachuhr gespielt beginnt die Zeit nach dem bestimmt wurde wer Angreifer\*in und Verteidiger\*in ist.

### 4.0 Verhalten am Turnier

Wir alle sind Hobbyist\*innen und sind am Turnier, um Spaß zu haben. Ein entsprechendes Verhalten und Auftreten wird von jeder/m Teilnehmer\*in erwartet . Egal ob Gewinnen oder Verlieren, gute Würfel oder schlechte oder sonstige im Spiel auftretende Ereignisse; halte dich immer an die Goldenen Regeln von Warhammer.

**Sei stets Höflich und Respektvoll**  
**Sage stets die Wahrheit und schummle nicht**

Den Player's Code kannst du auch im GHB nachlesen, bzw. ist er hier nochmal für dich

- Always be polite and respectful.
- Always tell the truth and never cheat.

#### PRINCIPLES

- Arrive on time with all of the things you need to play the game.
- Make a respectful gesture to your opponent before and after the game, such as offering a handshake, wishing them good luck, etc.
- Avoid using language your opponent might find offensive.
- Ask your opponent's permission if you wish to use unpainted models or substitute models.
- Offer your opponent a chance to examine your army roster before the battle starts.
- Answer any questions your opponent has about your army and the rules that apply to your army.
- Measure moves and distances carefully and accurately.
- Give your opponent the chance to examine your dice rolls before picking up the dice.
- Ask permission before touching any of your opponent's miniatures.
- Remind your opponent about rules they may have forgotten to use or that they have used incorrectly, especially when doing so is to your opponent's advantage rather than your own.
- Never deliberately waste time during a game.
- Avoid distracting an opponent when they are trying to concentrate, and be careful to respect their personal space.
- Never complain about your bad luck or your opponent's good luck.
- Never fix the outcome of a game.

Solltest Du dem Player's Code nicht zustimmen, oder dagegen verstoßen, behalten wir es uns vor, Dich von unserem Turnier auszuschließen. Die Location wurde von Marcus Miniatures für das Turnier angemietet. Jedoch sind wir dort nur Gäste und um entsprechendes Verhalten gegenüber der Einrichtung wird gebeten.

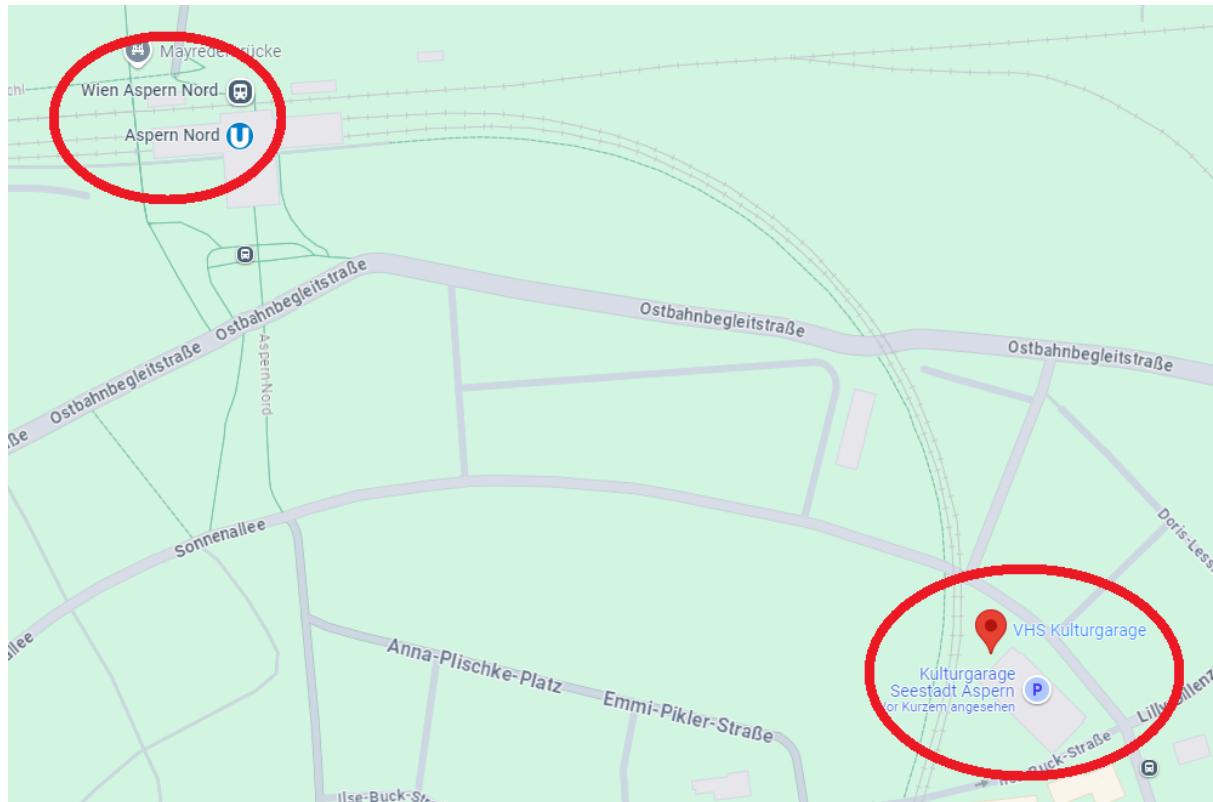


## 5.0 Anreise, Kontakt

**Adresse:** Kulturgarage Seestadt: Am-Ostrom-Park 18, 1220 Vienna Austria

<https://maps.app.goo.gl/EfHzhYUKmxTDruSp8>

**Karte für die Anreise zum Turnier:**



Per Öffis sind wir mit der U-Bahn gut erreichbar (U2 Aspern Nord). Mit dem Auto ist Parken direkt bei der an die Location angrenzenden Parkgarage gegen Parkgebühren möglich.

**Ihr könnt bei Fragen mit uns in Kontakt treten unter:**

- Per Kontakt auf T3 - [https://www.tabletopturniere.de/at/t3\\_tournament.php?tid=34606](https://www.tabletopturniere.de/at/t3_tournament.php?tid=34606)
- Per Mail an [wuerfelwappler@gmail.com](mailto:wuerfelwappler@gmail.com)
- Per Kontaktformular auf unserer Website: <https://www.wuerfelwappler.at>

