

# Informationen und Regeln

*SPIELFELD*: 48" x 48"

*MISSIONEN*: siehe Ablauf und Wertung

*SPIELZEIT*: 3h pro Partie (inkl. Veto, Armeevorstellung und Aufstellung)

Die vorgegebene Zeit ist einzuhalten!

Vor jeder Spielrunde muss die eigene Armee durch Zuhilfenahme des Armeebogens dem Gegner vorgestellt werden. (10 Min maximal Zeit)

## *Armeezusammenstellung*

- 1-2 Armeen: Jeder Spieler kann sich entscheiden eine gute Liste, eine böse Liste oder beides mitzubringen.

- Gut gegen Böse: Nach Möglichkeit wird immer Gut gegen Böse gespielt.

- Armeerauswahl: Haben beide Spieler 2 Armeen mitgebracht, so wird gegeneinander gewürfelt. Der Gewinner des Wurfs, darf sich die gute/böse Armee aussuchen, der/die Gegenspieler/in spielt die entgegengesetzte Fraktion. Bringt eine Partei 2 Armeen, die andere nur eine, so hat die Partei mit 2 Armeen die freie Wahl, welche Armeeliste gespielt werden soll (es wird nicht gewürfelt).

## *Armeezusammenstellung*

Armeegöße 750 Punkte

Es wird nach den Regeln von Matched Play gespielt.

Bündnisse, (grüne und gelbe Farbe) und Legendäre Legionen sind erlaubt.

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor Armeelisten abzulehnen.

Armeelisten bis spätestens 12.10.2024 an [sturm.mario.niemand@gmail.com](mailto:sturm.mario.niemand@gmail.com) senden.

## **Allgemeine Regeln:**

Alle Regeln stammen aus dem im Englischen gültigen Regelwerk "Middle-Earth™ Tabletop-Strategiespiel Regelwerk" von Games Workshop und den folgenden Erweiterungen

- Armeen aus Der Herr der Ringe
- Armeen aus Der Hobbit
- Gondor at War
- Scouring of the Shire
- War in Rohan
- Quest of the Ringbearer
- Fall of the Necromancer
- Defence of the North

Des Weiteren gelten auch folgende Dokumente:

- Die neueste offizielle FAQ von Games Workshop (englische Version)

Sollte bis zur Listenabgabe eine neue Erweiterung kommen wird diese auch zugelassen.

## **Paarungen**

Die Paarungen werden von der Turnierleitung anhand des „Schweizer Systems“ zusammengestellt. Die Paarungen für Runde 1 werden durch das Los ermittelt

Die Platten (48 x 48 Zoll) werden von der Turnierleitung gestaltet und dürfen von den Spielern nicht verändert werden.

Die zu bespielende Platte wird den Spielern von der Turnierleitung vor dem Spiel zugewiesen.

## **Bemalung und Best Painted Award**

Eine Bemal-Pflicht besteht bei unserem Turnier nicht, um Einsteiger in das Hobby nicht zu benachteiligen bzw. von der Turnierteilnahme abzuschrecken. Es werden jedoch Bemalpunkte vergeben und natürlich freuen wir uns über jede Armee, die bemalt ist.

An Tag 2 während der Mittagspause wird eine Spielerwertung für einen Best Painted Award veranstalten dessen Sieger/Siegerin bei der Siegerehrung bekannt gegeben wird.

Nur vollständig Bemalte Armeen sind für Best Painted Award zugelassen.

# **Turnierablauf und Wertung**

## **Turnierablauf:**

Es wird das Veto System verwendet.

Das Veto wird verdeckt durchgeführt.

Falls beide Spieler das gleiche Szenario streichen, wird zwischen den beiden verbleibenden Optionen gewürfelt.

Die Spieler haben dafür maximal 5 Minuten Zeit. Wenn sich ein Spieler in dieser Zeit nicht entschieden hat, erhält der Gegenspieler das Recht der freien Wahl; diese muss unverzüglich erfolgen.

## **Szenariopools:**

Es werden die Szenariopools aus dem Matched Play Guide gespielt. Während der Begrüßung an Tag 1 wird einer der Pools erwürfelt welcher nicht gespielt wird. Danach werden die Spiele in der entsprechenden Reihenfolge durchgeführt.

(z. B. Es wird Pool 2 erwürfelt. Dann ist in Spiel 1 => Pool 1 gespielt. In Spiel 2 => Pool 3, Spiel 3 => Pool 4 usw...)

## **Samstag**

08:30 - 09:00 Anmeldung

09:00 - 09:30 Begrüßung

09:30 - 12:30 Spiel 1

12:30 - 13:30 Mittagspause

13:30 - 16:30 Spiel 2

16:30 - 17:00 Pause  
17:00 - 20:00 Spiel 3

### **Sonntag**

09:00 - 09:30 Einlass  
09:30 - 12:30 Spiel 4  
12:30 - 13:30 Mittagspause - Best Painted  
13:30 - 16:30 Spiel 5  
16:30 - 17:00 Pause  
17:00 Siegerehrung

### **Punkteverteilung**

Wir werten mit einem 2 (Sieg) - 1 (unentschieden) - 0 (Niederlage) System.  
Bei gleichen Punkten wird die in Spiel erspielte Punktedifferenz herangezogen.

### **Sonderpunkte:**

Vollständig Bemalte Armee (inkl. Base) – 1 Punkt  
Rechtzeitiges Einreichen der Armeelisten – 1 Punkt / inkorrekte Armeelisten (dürfen, wenn vor dem Abgabetermin abgegeben wird einmal ohne Punktverlust korrigiert werden)